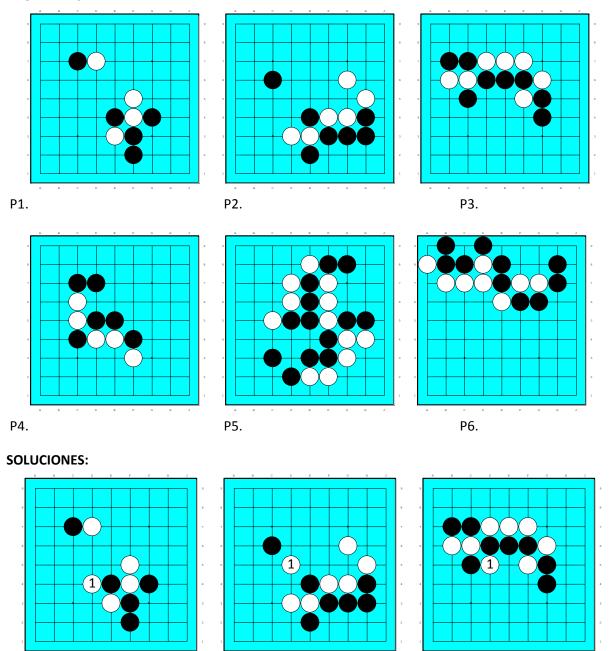


ACTIVIDAD PRÁCTICA: Juego de go con el método chino de conteo. Blanco recibe un komi de 5,5 puntos. Aplicar el nigiri. Retirar las piedras muertas de común acuerdo.

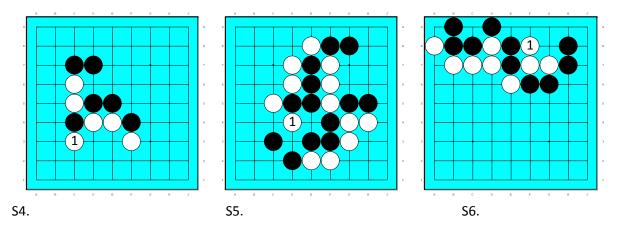
PROBLEMAS:

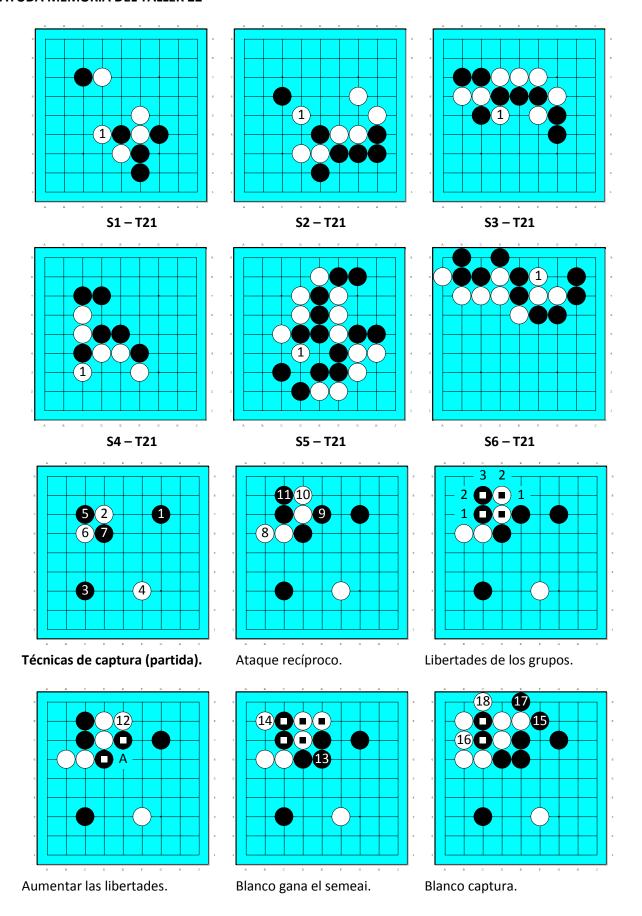


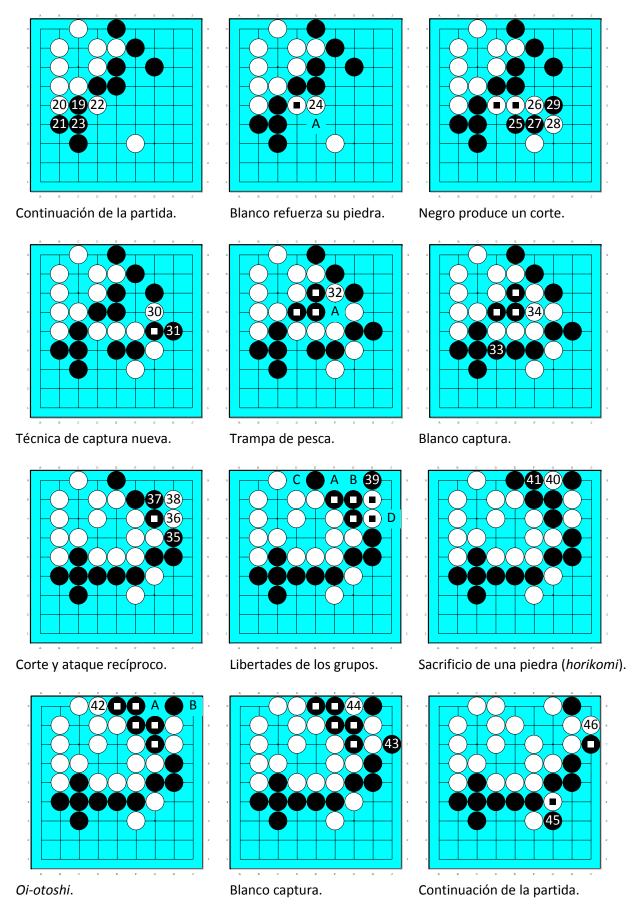
S2.

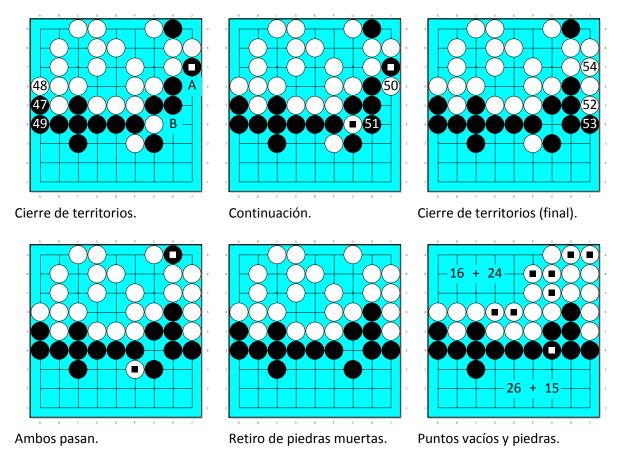
S1.

S3.

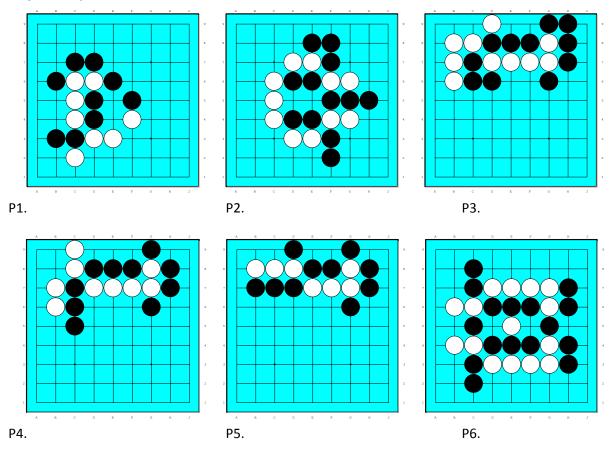




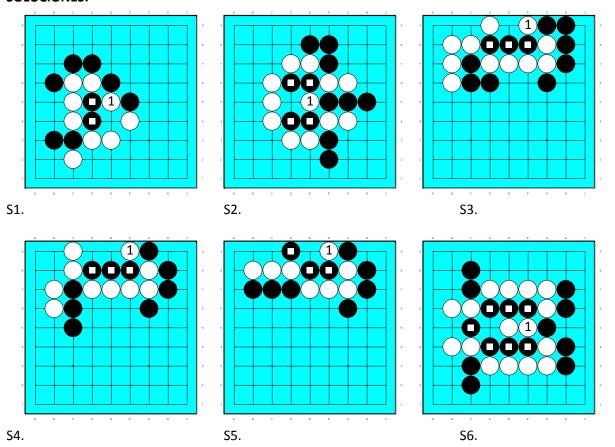


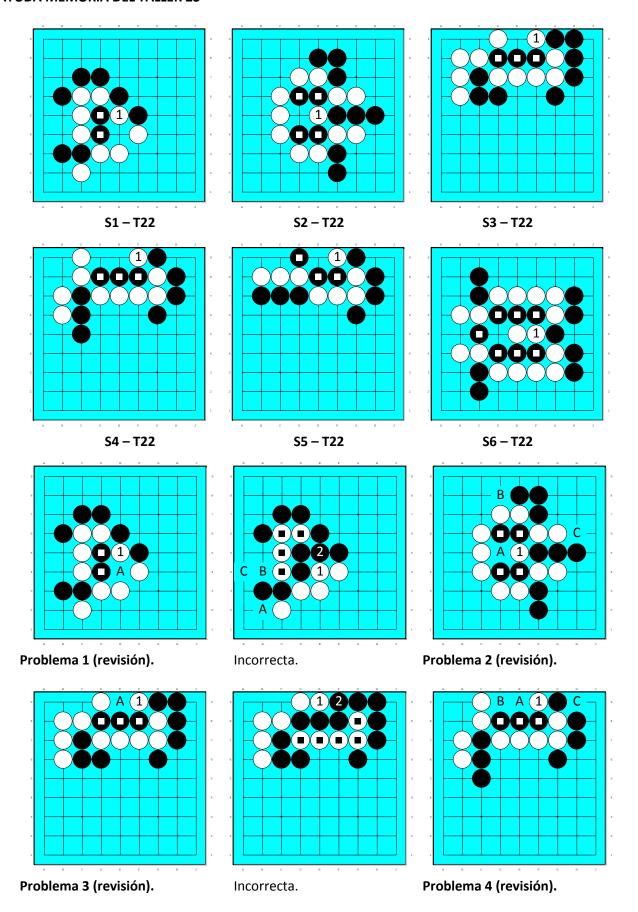


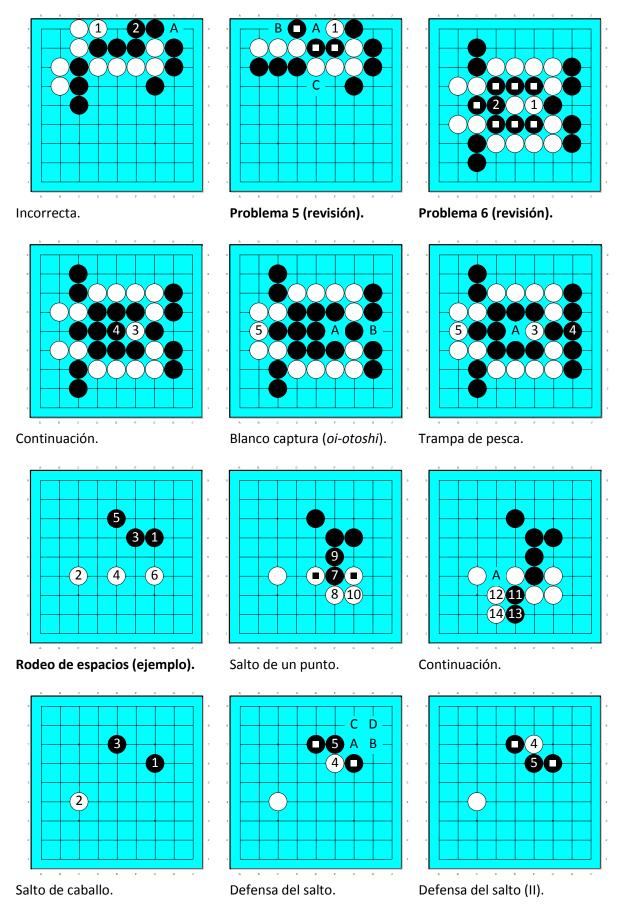
ACTIVIDAD PRÁCTICA: Juego de go con el método chino de conteo. Blanco recibe un komi de 5,5 puntos. Aplicar el nigiri. Retirar las piedras muertas de común acuerdo.

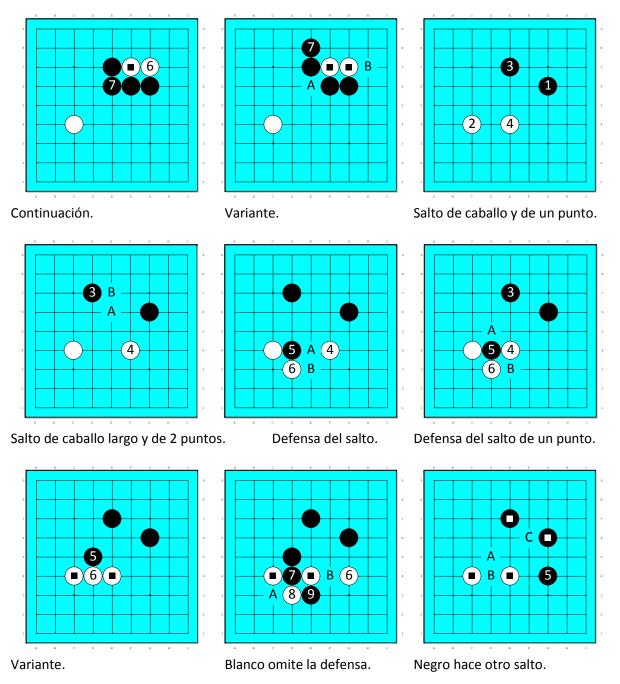


SOLUCIONES:

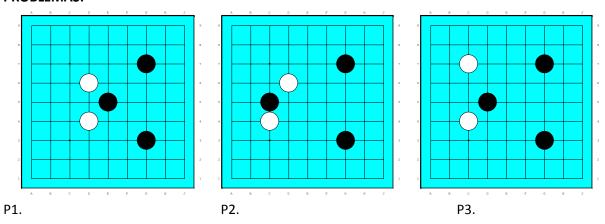


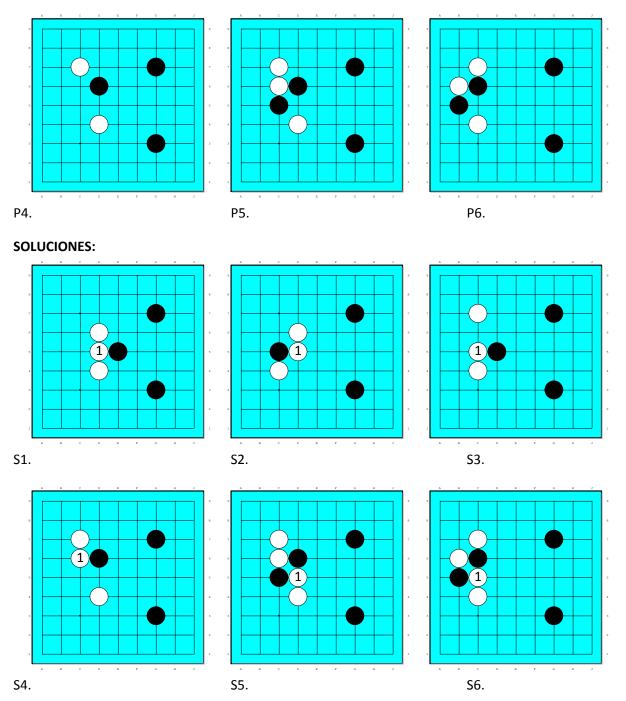


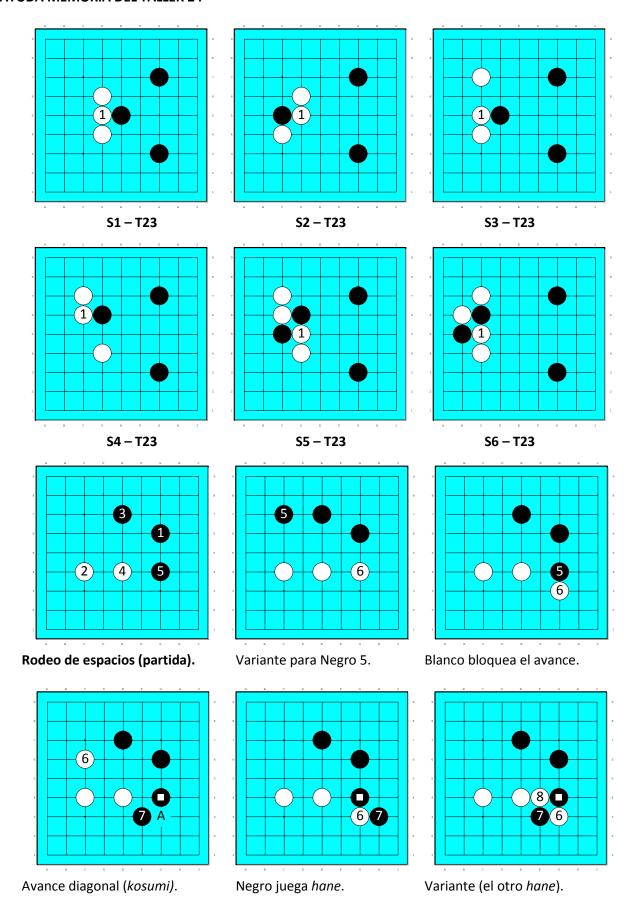


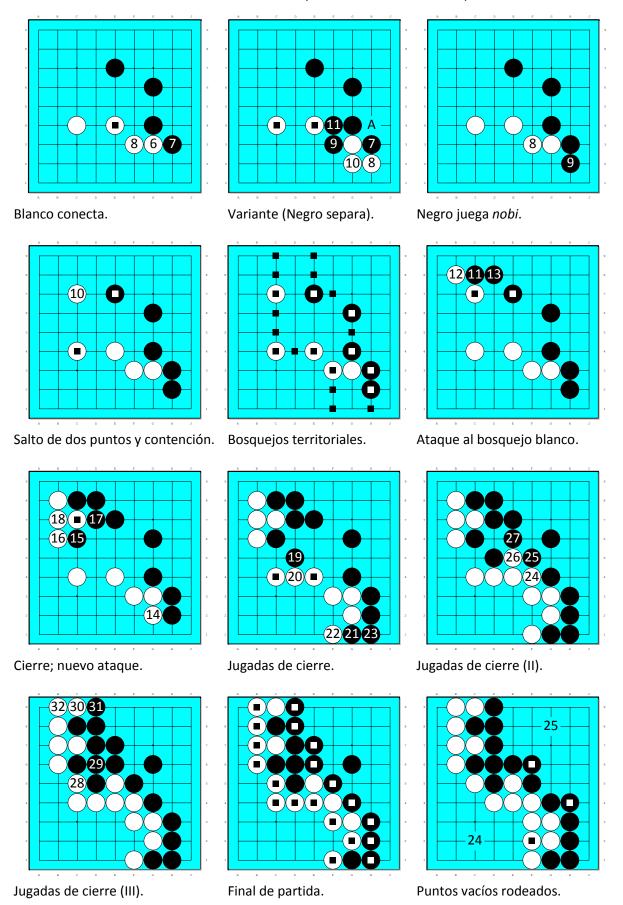


ACTIVIDAD PRÁCTICA: Juego de go con el método chino de conteo. Blanco recibe un komi de 5,5 puntos. Aplicar el nigiri. Retirar las piedras muertas de común acuerdo.

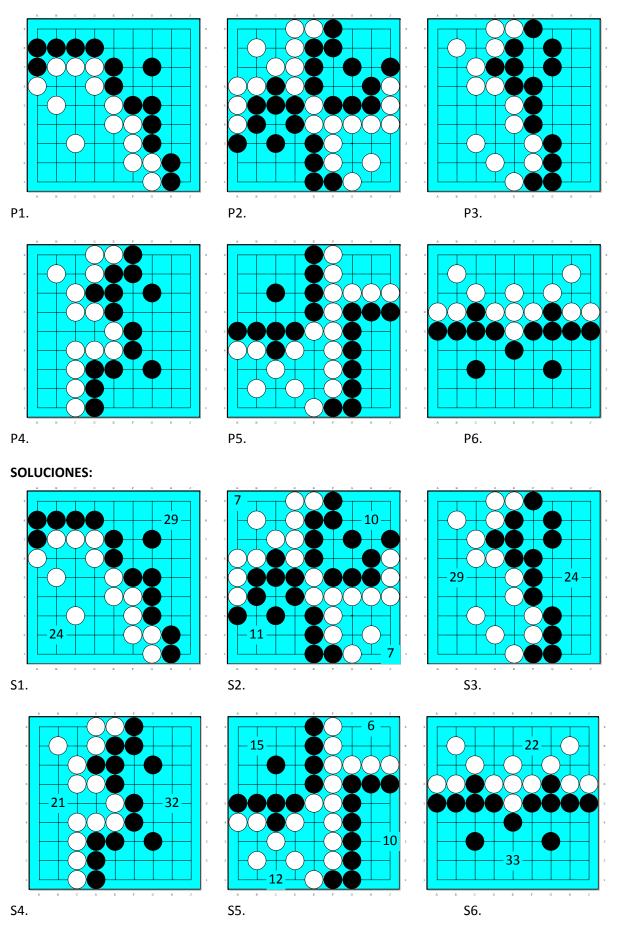


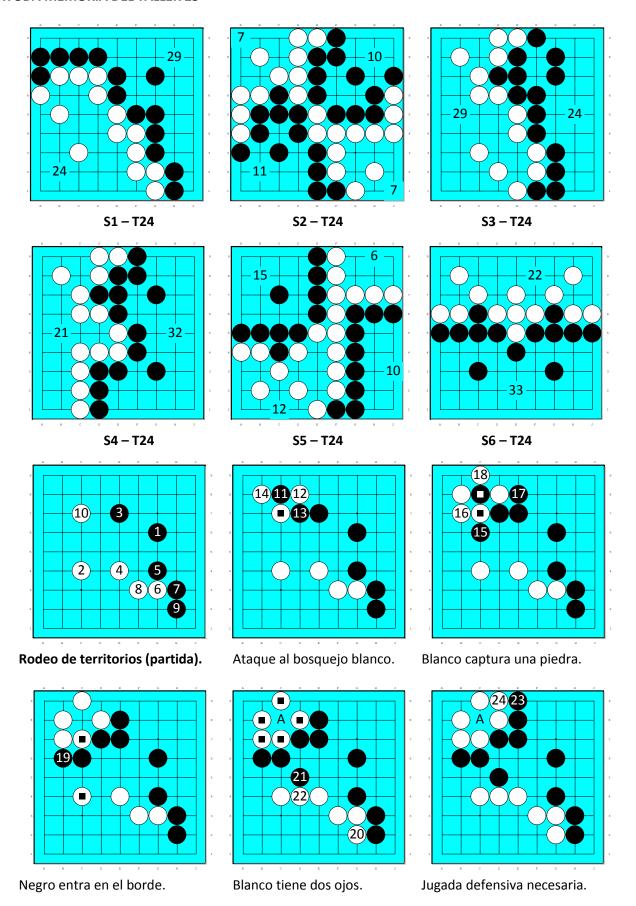


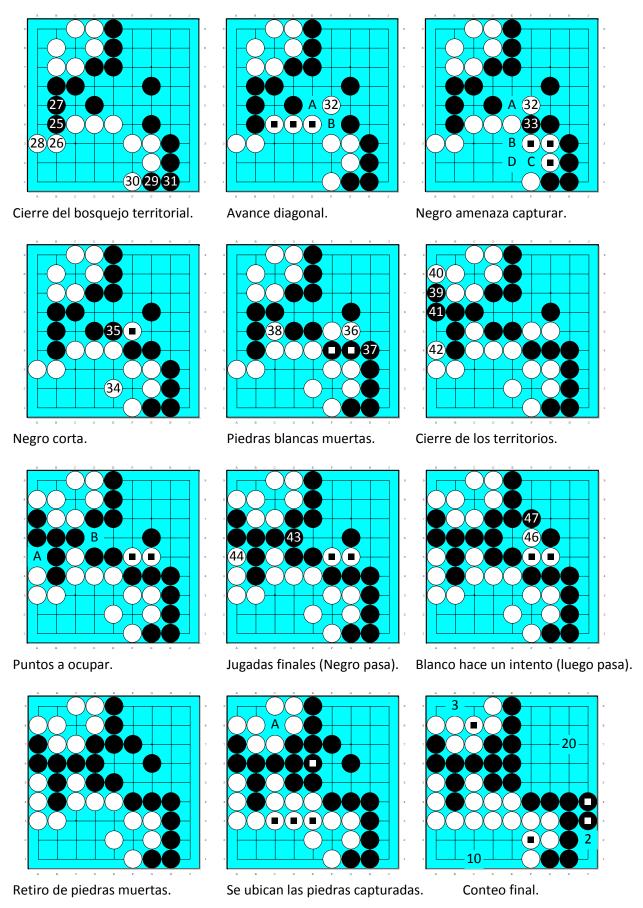




ACTIVIDAD PRÁCTICA: Juego de go con el método chino de conteo. Blanco recibe un komi de 5,5 puntos. Aplicar el nigiri. Retirar las piedras muertas de común acuerdo.







ACTIVIDAD PRÁCTICA: Juego del grupo con el profesor. Se usa el método de conteo japonés. El profesor juega con blancas sin *komi*.

