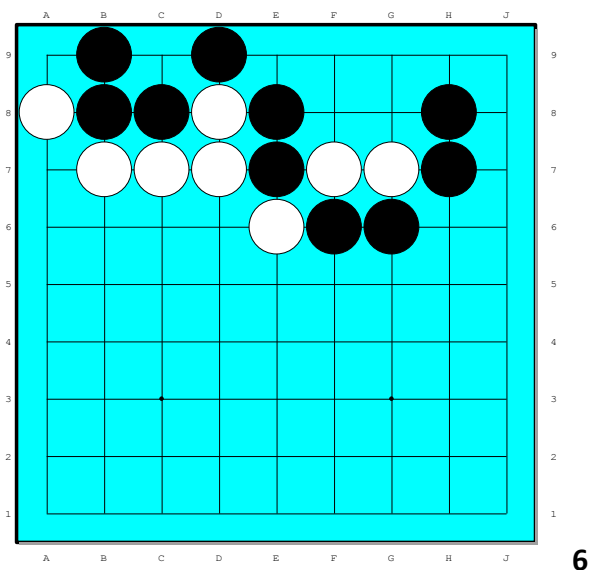
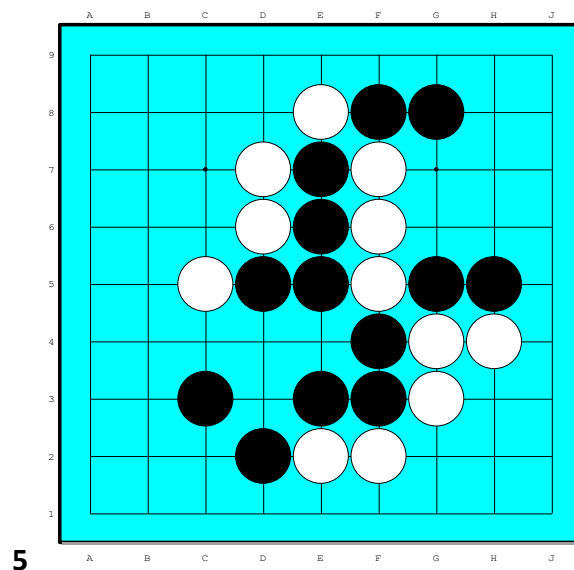
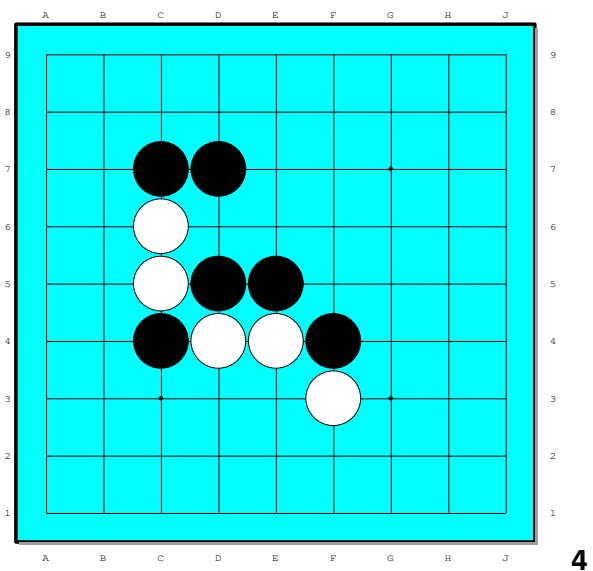
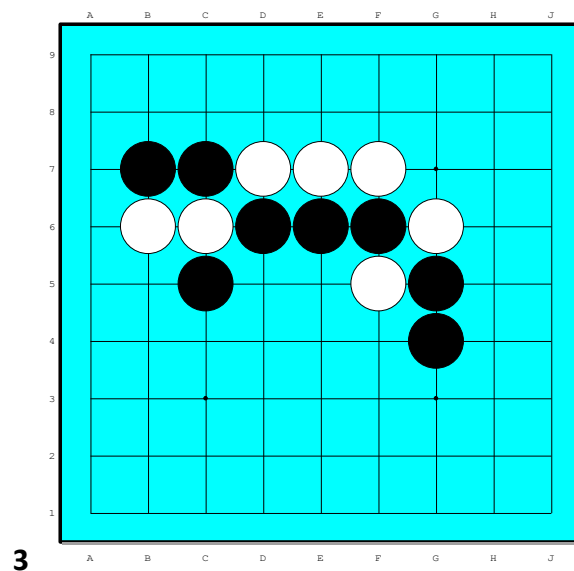
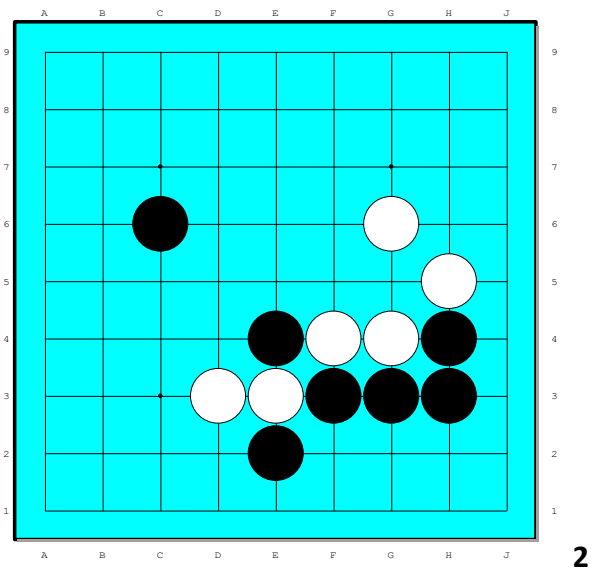
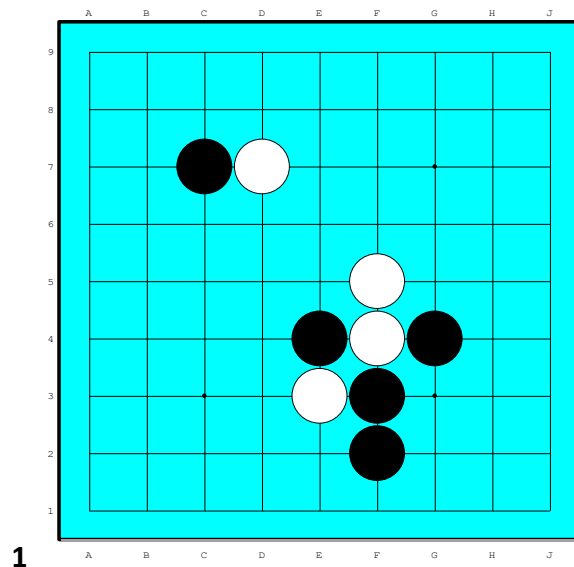


NOMBRE:
CURSO:

PROBLEMAS

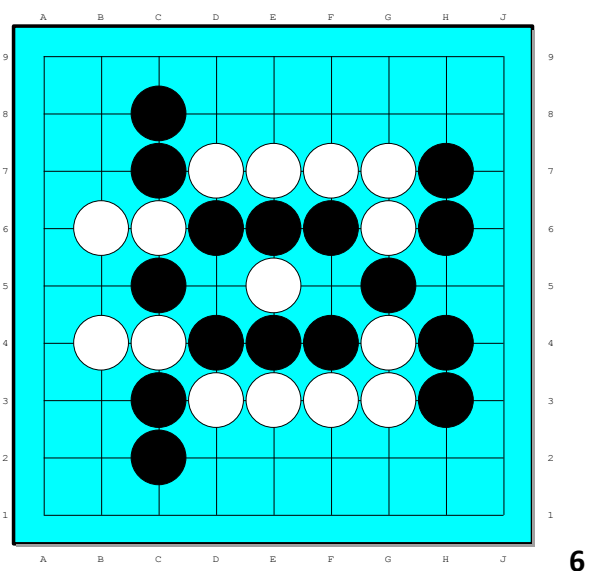
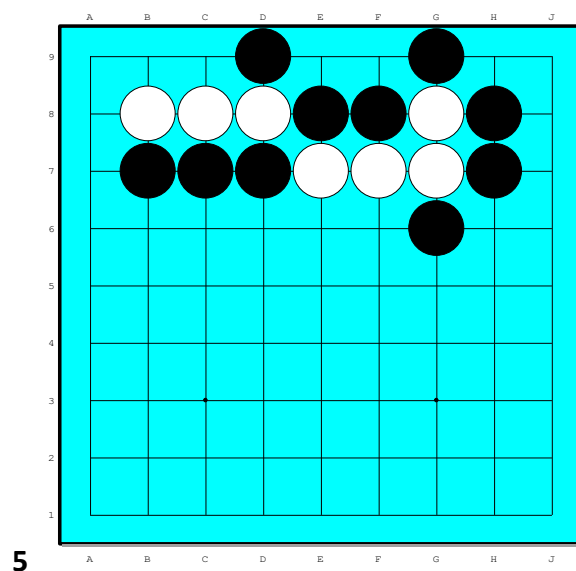
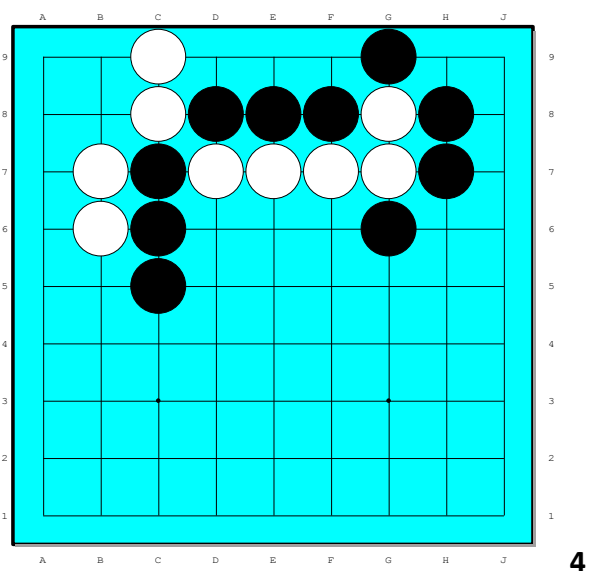
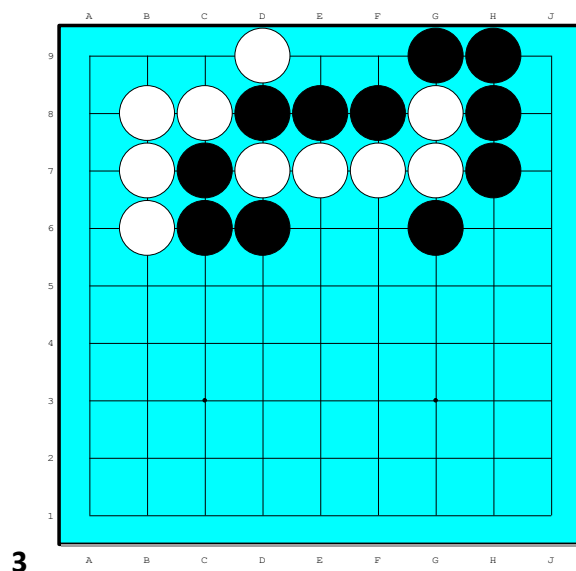
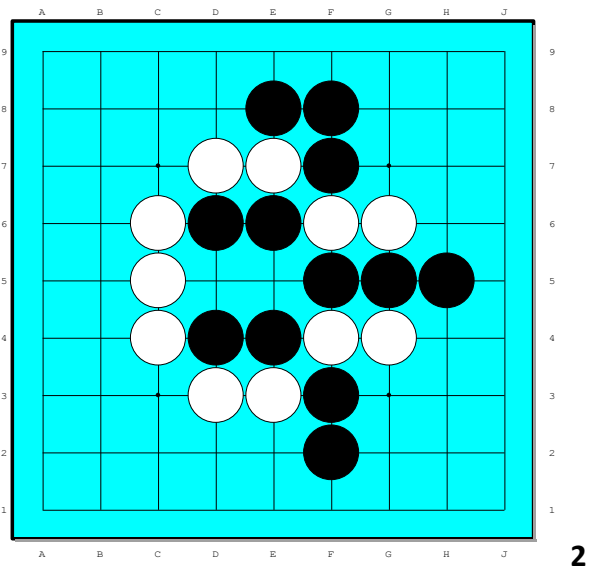
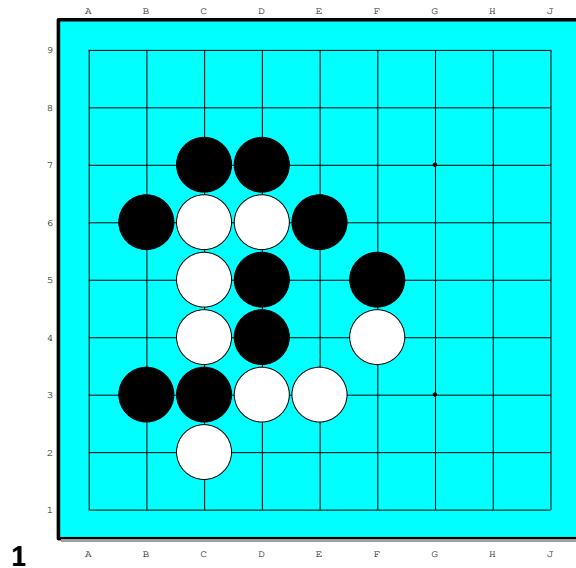
En los diagramas siguientes, marcar la jugada de Blanco que logra capturar piedras adversarias.



NOMBRE:
CURSO:

PROBLEMAS

En los diagramas siguientes, marcar la jugada de Blanco que logra capturar piedras adversarias mediante alguna técnica que involucra el sacrificio de piedras.

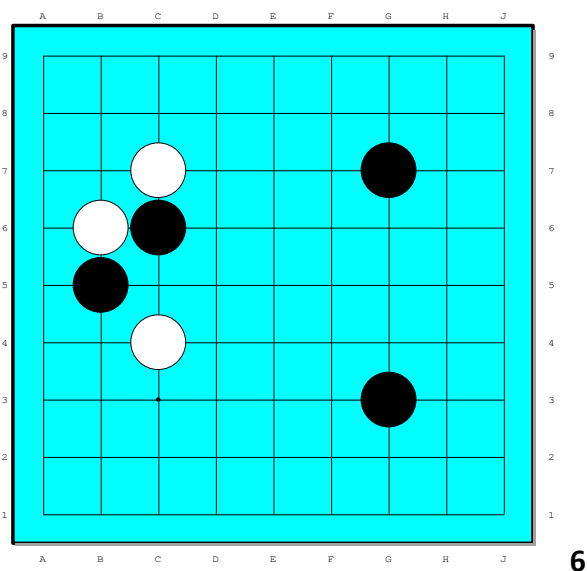
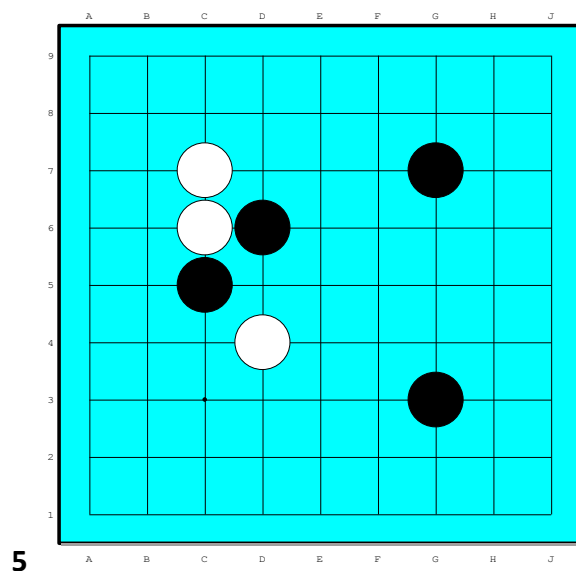
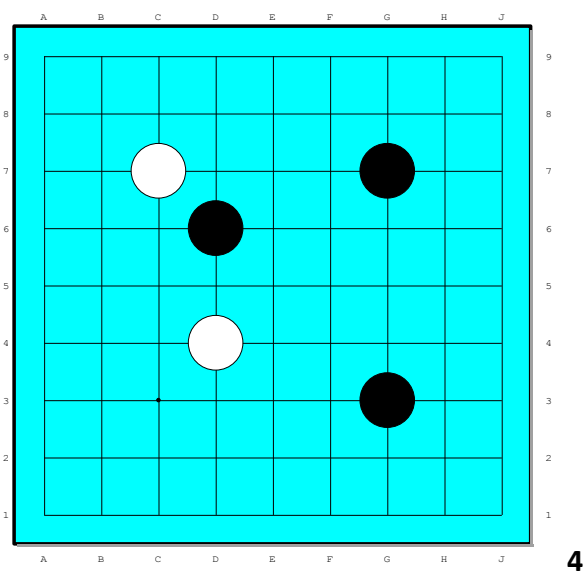
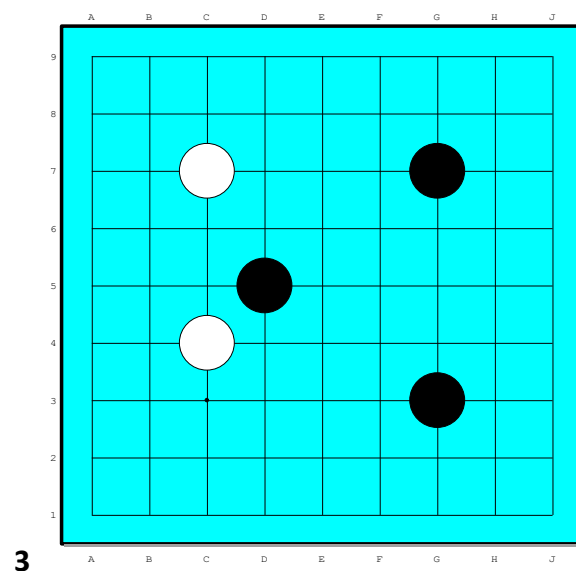
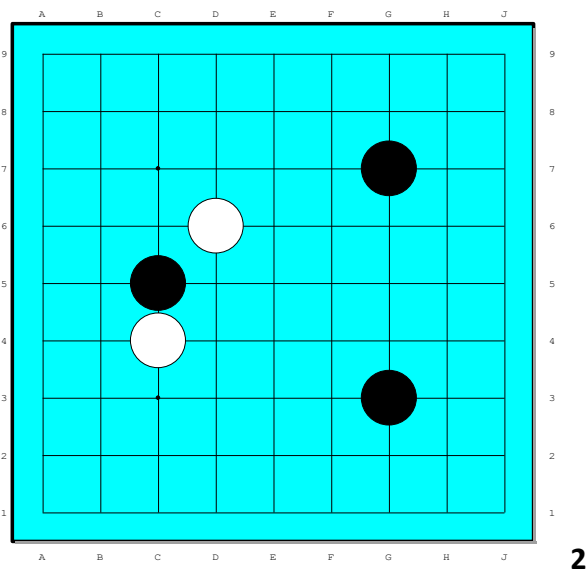
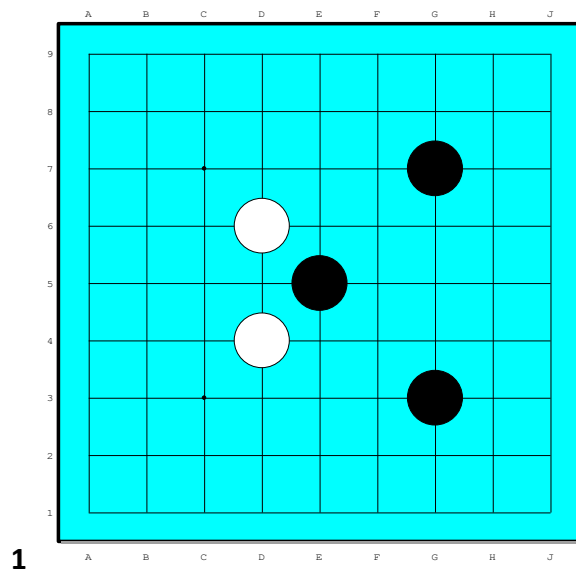


NOMBRE:

CURSO:

PROBLEMAS

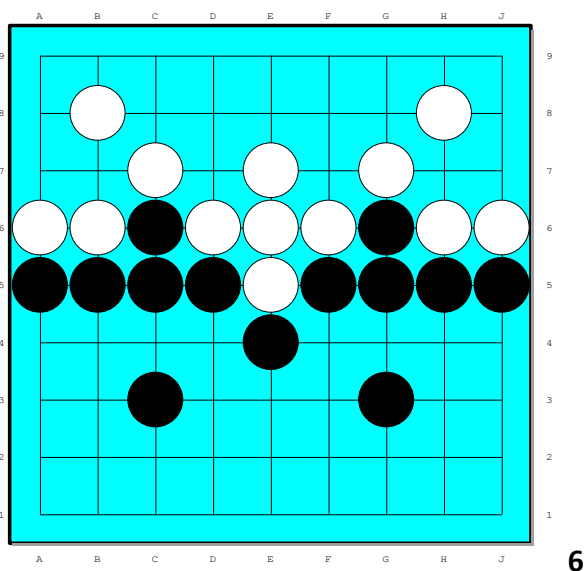
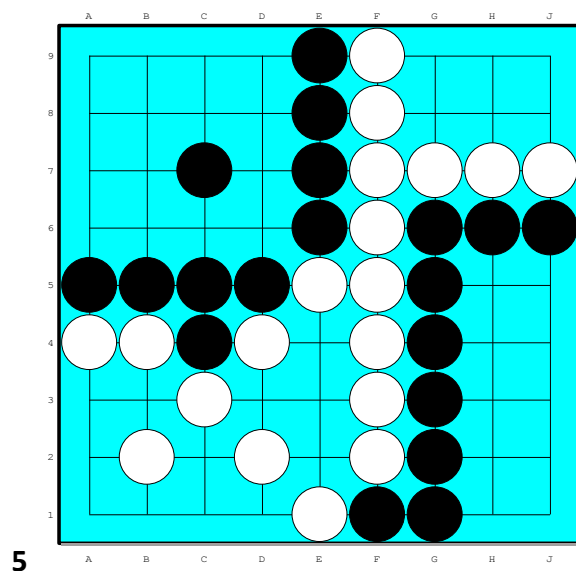
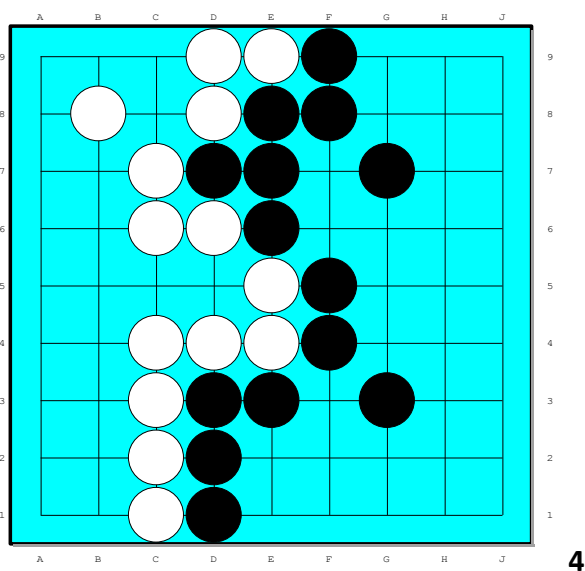
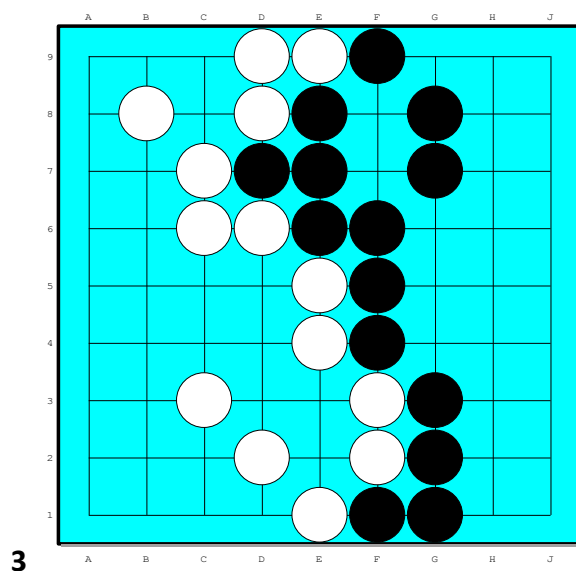
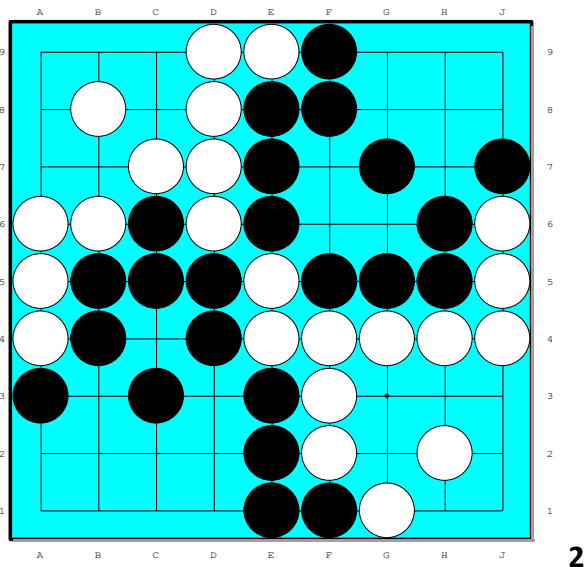
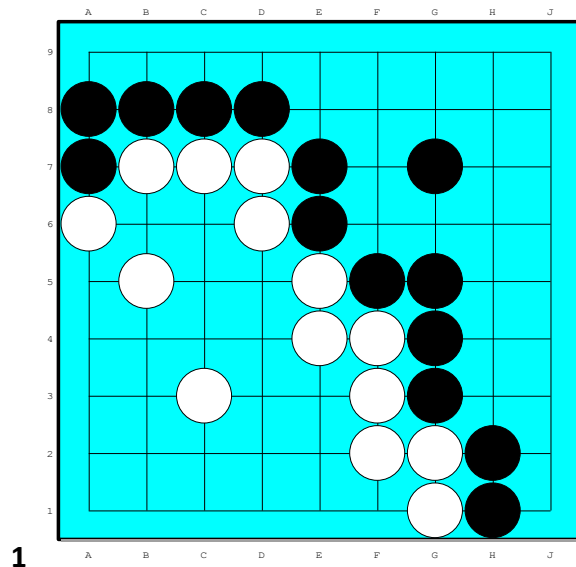
En los diagramas siguientes, marcar la jugada que necesita hacer Blanco para responder al ataque que Negro hace a su posición.



NOMBRE:
CURSO:

PROBLEMAS

En los diagramas siguientes, anotar la cantidad de puntos vacíos rodeados por Negro y Blanco en cada territorio.



NOMBRE:
CURSO:

PROBLEMAS

En los diagramas siguientes, marcar las piedras muertas de ambos bandos y la diferencia de puntos a favor del bando que gana la partida, tomando en cuenta que Blanco recibe un *komi* de 5,5 puntos.

